

ประมาณราคา โครงการจ้างเหมาบริหารจัดการและควบคุมความปลอดภัยทางถนนสุขุมวิท - พัทยากลาง

แบบ ปร.4

ราชการส่วนท้องถิ่น เมืองพัทยา

ประมาณการโดย นายสิทธิเดช สกุลนิพนธ์

ตรวจสอบโดย นางสาวสุพิชรา วิชยประเสริฐกุล

ประมาณการวันที่

ตำแหน่ง นายช่างไฟฟ้าชำนาญงาน

ตำแหน่ง หัวหน้าฝ่ายระบบการจราจร

ลำดับ	รายการ	จำนวน	หน่วย	ค่าวัสดุ		ค่าแรงงาน		รวมราคาค่าวัสดุ และค่าแรงงาน	หมายเหตุ
				ราคาต่อหน่วย	จำนวนเงิน	ราคาต่อหน่วย	จำนวนเงิน		
1	ค่าจ้างบุคลากร								
1.1	ผู้จัดการโครงการ ( 1 x 12 เดือน )	12	เดือน	-	-	40,000.00	480,000.00	480,000.00	
1.2	เจ้าหน้าที่ระบบงานคอมพิวเตอร์ ( 1 คน x 12 เดือน )	12	เดือน	-	-	13,900.00	166,800.00	166,800.00	
1.3	นายช่างไฟฟ้า ( 2 คน x 12 เดือน )	24	เดือน	-	-	13,900.00	333,600.00	333,600.00	
1.4	เจ้าหน้าที่รักษาความปลอดภัย ( 2 x 12 เดือน )	24	เดือน	-	-	8,500.00	204,000.00	204,000.00	
1.5	คนงานทั่วไป ( 1 x 12 เดือน )	12	เดือน	-	-	8,500.00	102,000.00	102,000.00	
	รวม (1)							1,286,400.00	
2	ค่าวัสดุติดการบุคลากร	1	เหมาจ่าย	8,239.00	8,239.00			8,239.00	
	รวม (2)							8,239.00	
3	ค่าใช้จ่ายในการปฏิบัติงาน								
3.1	ค่าจัดการรถยนต์ (ค่าเช่ารถ) (จำนวน 1 คัน)	12	เดือน	13,696.00	164,352.00			164,352.00	
3.2	ค่าจัดการจักรยานยนต์ (ค่าเช่ารถ) (จำนวน 2 คัน)	12	เดือน	6,206.00	74,472.00			74,472.00	
3.3	ค่าน้ำมันเชื้อเพลิง	12	เดือน	11,049.89	132,598.68			132,598.68	
3.4	ค่าวัสดุสิ้นเปลืองของเครื่องปรับอากาศ	12	เดือน	428.00	5,136.00			5,136.00	
3.5	ค่าวัสดุสิ้นเปลืองของเครื่องกำเนิดไฟฟ้า	12	เดือน	2,140.00	25,680.00			25,680.00	
3.6	ค่าวัสดุสิ้นเปลืองของป้ายอักษรวิ่ง	12	เดือน	642.00	7,704.00			7,704.00	
3.7	ค่าวัสดุสิ้นเปลืองของอุปกรณ์สำนักงาน	12	เดือน	3,317.00	39,804.00			39,804.00	
3.8	ค่าประกันอุบัติเหตุ	12	เดือน	1,177.00	14,124.00			14,124.00	
3.9	ค่าวัสดุสิ้นเปลืองงานสี Traffic paint	12	เดือน	9,846.14	118,153.68			118,153.68	
3.10	ค่าวัสดุสิ้นเปลืองงานสี SUBMUESIBLE	12	เดือน	5,350.00	64,200.00			64,200.00	
3.11	ค่าวัสดุสิ้นเปลืองงาน FIRE PUMP	12	เดือน	8,025.00	96,300.00			96,300.00	
	รวม (3)			61,877.03	742,524.36			742,524.36	
	รวม (1)+(2)+(3)							2,037,163.36	
	ปรับใช้ราคา							2,036,000.00	